

Stefan Schaper



**Dipl.Soz.Päd./Soz.Arb., Medienreferent und
Medienkoordinator (AWO) Stadt Braunschweig**

Level 1 - Jetzt gleich: Und Sie...

Level 2 - Mein Game: Was spielen/spielten Sie?

Level 3 - Praxis: Erleben: Durchladen,
entsichern, los!

Level 4 - Basic: Fakten, Haltung, Ideen,
Regeln und Pädagogik



Okay!

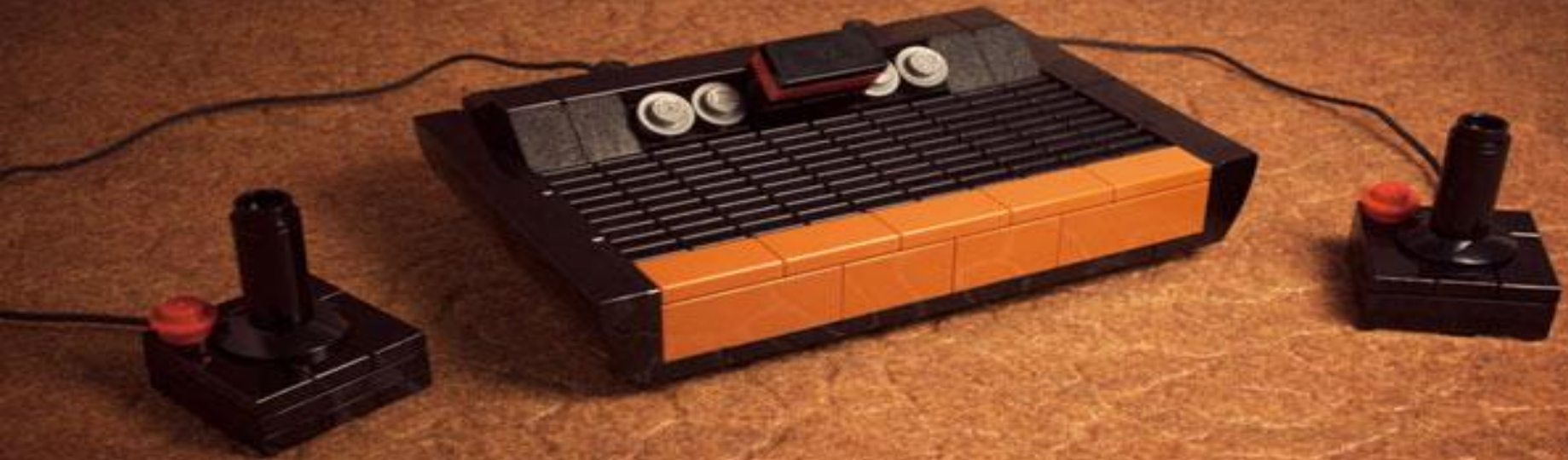
Ich bin ???, arbeite mit ???, komme aus ???

UND ich zocke/te ?????



Warum und wann?

Am Padlet

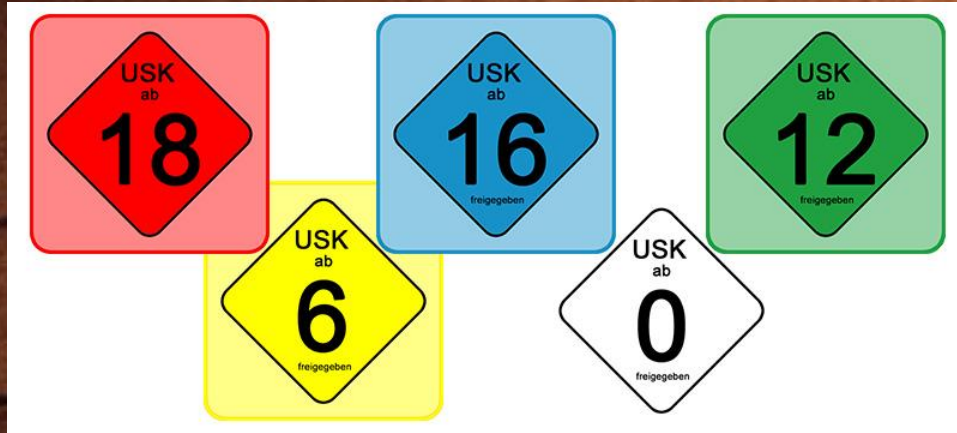


Triviale Frage und doch wichtig!

Heben wir uns die Gründe auf!



Rechtliche Situation online / offline Spiele



<https://usk.de/fuer-unternehmen/spiele-und-apps-pruefen-lassen/spiele-und-apps-im-iarc-system/>

FORTNITE



<https://www.youtube.com/watch?v=8pmqr6nkQwo>

#angesagt

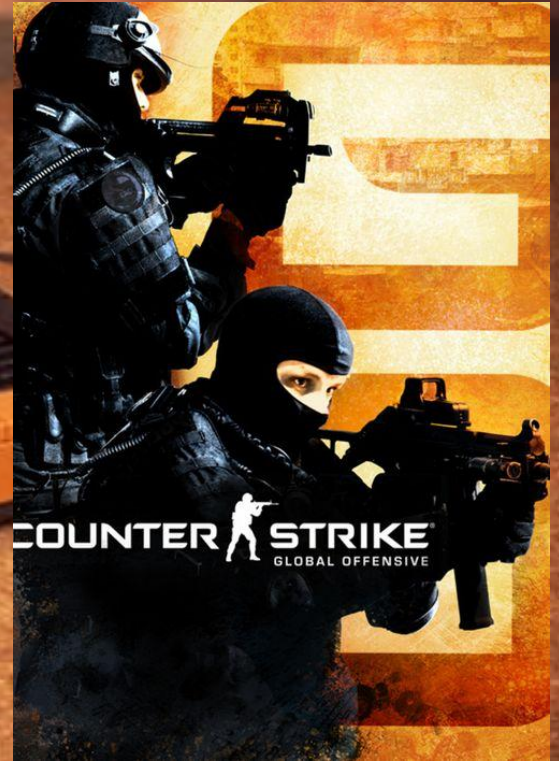


<https://www.youtube.com/watch?v=iSGfxbmcj8E>

Spielphase: “Urban Terror”

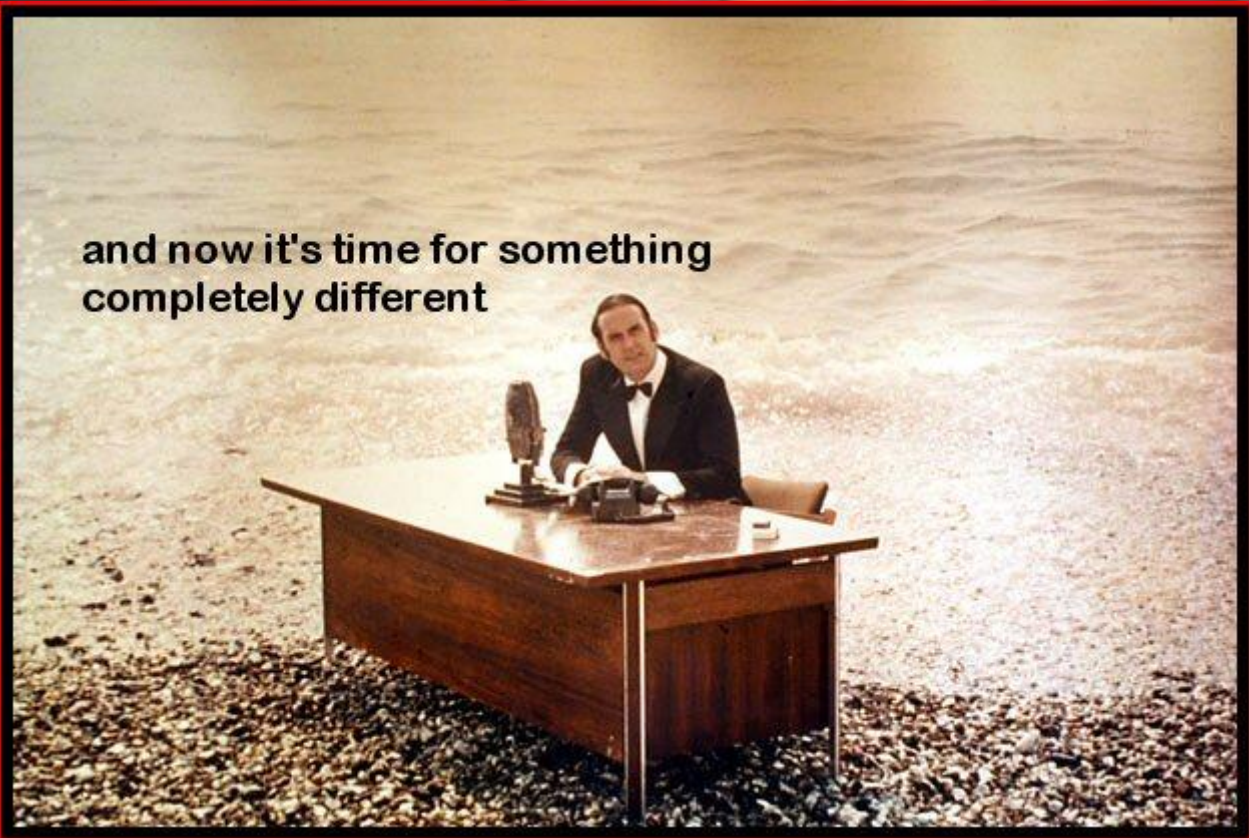
<https://www.youtube.com/watch?v=rJhjBsMEnP4>

#zocken



<https://www.youtube.com/watch?v=p5VD49suUw>

**and now it's time for something
completely different**



Killerspiele!!!

#Haltung

PGZ

„Zu jedem komplexen Problem gibt es eine einfache und leicht verständliche, aber falsche Lösung.“

Prof. Dr. Harald Lesch

Astrophysiker, Moderator, Lehrer

Aus aktuellem Anlass: Über wen reden wir?



spieletipps News

Tipps & Cheats Partnerseiten Charts Spiele

ROADTRIP VOLL ABGEFAHREN! FREITAGS 23:00 CENTRAL MEHR ENTDECKEN >

Videospielkultur

Übersicht News Artikel Vorschau Tipps+Cheats Fragen Bilder Videos

Seehofer & Videospiele | Wer oder was ist eigentlich die "Gamer-Szene"? (Kolumne)

von René Wiesenthal (15. Oktober 2019)

Innenminister Horst Seehofer erntet wegen seines augenscheinlichen Generalverdachts von Gamern viel Kritik. Ein Problem an seinem Statement wird dabei aber nicht nur ausgelassen, sondern auch übernommen: Der Begriff der „Gamer-Szene“.

Inhaltsverzeichnis [öffnen]



Anzeige



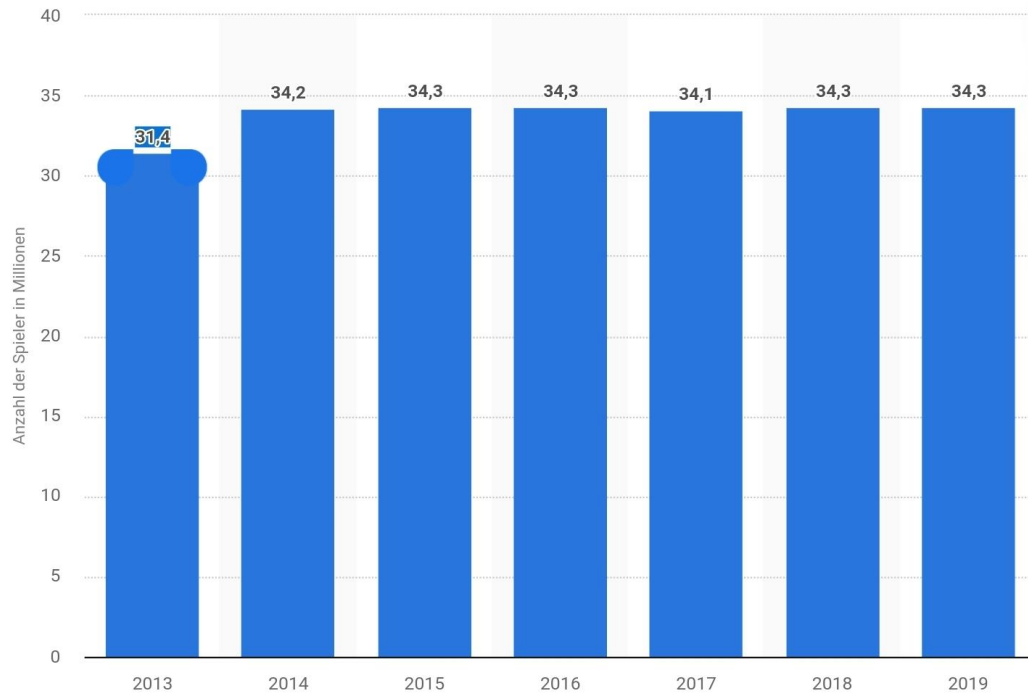
ANZEIGE

Der NISSAN QASHQAI N-WAY. Fahren Sie stressfrei und sicher durch den Winter. Den NISSAN QASHQAI N-WAY erhalten Sie jetzt auch mit ...



Anzahl der Computerspieler in Deutschland von 2013 bis 2019

(in Millionen)



Ihre Daten visualisiert  tableau

[Details zur Statistik](#)

© Statista 2019

Aber wie wirkt das nun?

2006, nach der ersten “Killerspieldebatte” stellt der wissenschaftliche Dienst des Bundestages fest:

“Es gibt keinen kausalen Zusammenhang.”

Aber: Die Studienlage war damals noch recht “dünn”.



Heute wissen wir gesichert(!):

#Es_ist_schwierig
Korrelation ist keine
Kausalität

Spiele machen Erwachsene nicht
aggressiv (deren Gedanken)!

Bei Jugendlichen wird ebenfalls
“stark” davon ausgegangen - hier
sind Studien schwierig.

**Aber natürlich haben
Spiele (Medien allg.)
eine Wirkung!**



#Lebenswelt

Spiele haben aber viel mehr Dimensionen als nur Gewalt.

Warum spielen Sie? Warum die Kids?

Schauen wir auf das Padlet.



Computerspiele SIND ein Kulturgut!

Nutzen wir sie.

Verstehen wir sie.

Entwickeln wir eine Haltung zu ihnen.



Vielen Dank und

öfter mal
“zocken”!

